className 类名

添加类名：元素.className=’main’;

移出类名：元素.className=’’;

Index是索引的意思（在JS里面）；

.checked单选按钮选择状态；false表示未选中，true表示选中

当你的代码出现if（…）{…}else{…}的时候；

是，可以，通过，三目运算符来代替的；

三目运算符语法：

表达式？结果1：结果2；

如果表达式结果为真（true），那么返回结果1；

如果表达式结果为假（false），那么返回结果2；

Var a=3;

If(a>5){

Alert(‘a比5大’)

}else{

Alert(‘a比5小’)

}

a>5?alert(‘a比5大’)：alert(‘a比5小’)；

txt.focus();自动获取焦点；

this.select();选中表单内容；

oninput事件：用户输入时发生的时间；

onchange 下拉菜单事件；

onfocus获得焦点

onblur失去焦点

我们经常要进行变量的更改；

那么我们一个数组，就是多个变量，是不是可以对数组内的变量进行修改；

那么，第一个方法：在数组的末尾添加内容：

Var arrr=[1,3,5]

arr.push(0);//在数组的末尾添加

添加完成之后，变成arr=[1,3,5,0]

arr.unshift(0)//在数组的开头添加

添加完成之后，变成arr=[0,1,3,5,0]

//会添加完成之后，返回数组的新的长度

arr.pop();//删除数组最后一个元素

把数组最后一个元素删除掉了，并且，会把删除掉的值返回回来；

transition: all 5s;

CSS的属性，过度，当元素属性发生改变的时候，不会一下子变，而是慢慢变，变得时间由你定

比如我们hover让div变小，一般就直接瞬间变小

加了transition: all 5s;

就会在五秒钟慢慢变小；